

Twinmotion - wymagania systemowe Windows

Minimalne wymagania

Zastosowanie: projekt od małego do średniego (<1 GB danych geometrii).

Nadaje się do prezentacji 3D w czasie rzeczywistym, generowania wideo w trybie HD, wszystkich formatów obrazów do 4K.

Nie nadaje się do renderowania wideo VR / 4K / wideo panoramicznego 360.

System operacyjny: Windows 10 or 11, 64 bitowy

- Windows 10 64-bitowa wersja 1909 wersja .1350 lub nowsza albo wersje 2004 i 20H2 wersja .789 lub nowsza.
- Zapoznaj się z [tą stroną](#), aby sprawdzić wersję systemu operacyjnego Windows.

Karta graficzna: 6 GB dedykowanej pamięci lub karta z wynikiem testu powyżej 10 000 [tutaj](#) z najnowszymi dostępnymi sterownikami.

- Więcej informacji można znaleźć w wymaganiach Path Tracer poniżej.
- Karty graficzne Intel ARC nie są oficjalnie obsługiwane.

Wersja RHI

- DirectX 11: Najnowsze sterowniki
- DirectX 12: Najnowsze sterowniki
- Vulkan: AMD (21.11.3+) i NVIDIA (496.76+)

CPU (procesor): CPU z wynikiem testu porównawczego o 2000 wyższym [tutaj](#)
Czterordzeniowy procesor Intel lub AMD, 2,5 GHz lub szybszy

Pamięć (RAM): 16 GB lub więcej

Dysk: 30 GB wolnego miejsca na dysku

DirectX Runtime: [DirectX End-User Runtimes \(June 2010\)](#)

Wysokie wymagania

Zastosowanie: duże projekty, takie jak lotniska, duże budynki, miasta lub duże krajobrazy (>1 GB danych geometrii).

Nadaje się do prezentacji 3D w czasie rzeczywistym, generowania wideo w dowolnej rozdzielczości do 8K, panoramicznego wideo 360, prezentacji VR, wszystkich formatów obrazów.

System operacyjny: Windows 10 lub 11, 64 bitowy

- Windows 10 64-bitowa wersja 1909 wersja .1350 lub nowsza albo wersje 2004 i 20H2 wersja .789 lub nowsza.
- Zapoznaj się z [tą stroną](#) , aby sprawdzić wersję systemu operacyjnego Windows.

Karta graficzna: 12 GB (lub więcej) dedykowanej pamięci lub karta z wynikiem powyżej 15 000 [tutaj](#)

- Więcej informacji można znaleźć w wymaganiach Path Tracer poniżej.
- Karty graficzne Intel ARC nie są oficjalnie obsługiwane.

Wersja RHI

- DirectX 11: Najnowsze sterowniki
- DirectX 12: Najnowsze sterowniki
- Vulkan: AMD (21.11.3+) i NVIDIA (496.76+)

CPU (procesor): Procesor z wynikiem testu porównawczego 2500 i wyższym [tutaj](#)

Czterordzeniowy procesor Intel lub AMD, 2,5 GHz lub szybszy

Pamięć (RAM): 64 GB lub więcej

Dysk: 30 GB wolnego miejsca na dysku. Podczas pracy nad bardzo dużym projektem należy również wziąć pod uwagę dyski twarde, takie jak SSD (Solid State Drive) lub HDD (Hard Disc Drive).

Przechowywanie projektu na dysku SSD umożliwi szybsze ładowanie i zapisywanie projektu.

DirectX Runtime: [DirectX End-User Runtimes \(June 2010\)](#)

For Path Tracer

Karta graficzna: kompatybilna z DirectX 12 i 8 GB (lub więcej) dedykowanej pamięci.

NVIDIA: Wymaga serii RTX 2000 i nowszych

AMD: Wymaga serii RX 6000 i nowszych

Jak sprawdzić, czy moja karta obsługuje DirectX 12 lub DirectX 11?

W systemie Windows otwórz pasek wyszukiwania/startu i wpisz dxdiag, a następnie wybierz go z wyników. Okno, które się pojawi, pokazuje twoją wersję DirectX.